



Daniel Flockert, MSc

23. Mai 1997 • Ehrenfelsgasse 3, 30-31, 1120 Wien, Österreich • +43 6781222213 • danielflo1997@hotmail.com • <https://flockert.at/>

Statement

"Design ermöglicht intuitive Kommunikation zwischen Mensch und Computer."
Meine bereits fortgeschrittenen Programmierkenntnisse konnte ich im Studium mit Designstrategien ergänzen.

Werdegang

02/2025 – jetzt

Front End Developer

OE Service GmbH

Entwicklung der Kunden- und verwaltungsplattformen und Experte für Frontendentwicklung und -architektur

Anstellungsart: Vollzeit

10/2023 – 12/2024

Frontend Entwickler

Wiener Zeitung Digitale Publikationen GmbH

Entwicklung der auftrag.at-Vergabeplattform und Experte für Frontendentwicklung und UI Design

Anstellungsart: Vollzeit

02/2023 – 09/2023

Frontend Entwickler

Wiener Zeitung Digitale Publikationen GmbH

Entwicklung der neuen auftrag.at-Vergabeplattform in Next.js

Anstellungsart: Teilzeit

07/2021 – 01/2022

Full Stack Entwickler

Oesterreichische Kontrollbank AG

Integration zukunftsorientierter Technologien und Standards in die Kundenplattform

Modularisierung und Modernisierung der Architektur (Microservices, Microfrontends, Module Federation)

Anstellungsart: Teilzeit

02/2021 – 06/2021

Full Stack Entwickler

Oesterreichische Kontrollbank AG

Entwicklung der Kundeplattform in Angular, Java, C#

Anstellungsart: Praktika

09/2019 – 07/2020

Tutor in Software Engineering

FH Oberösterreich - Campus Hagenberg

Tutor in "Einführung in die Programmierung" und "Objektorientierte Programmierung" in

Werdegang

Java
Anstellungsart: Teilzeit

08/2017 – 08/2017

Software Entwickler
INVARIS Informationssysteme GmbH
Selbstständige Entwicklung von Prototypen in Java, Jython und Javascript
Anstellungsart: Praktika

Ausbildung

01/2022 – 09/2023

Interactive Media
FH Oberösterreich (Campus Hagenberg)
Schwerpunkt: Webentwicklung
Masterarbeit: "Managing Shared State in Multi-Framework Micro Frontend Architectures"

09/2018 – 07/2021

Medientechnik und -design
FH Oberösterreich (Campus Hagenberg)
Schwerpunkte: Webentwicklung, Spieleentwicklung
Bachelorarbeit: "Renderstrategien im Web"

09/2012 – 06/2018

Informatik
HTBLuVA Wiener Neustadt
Diplomarbeit: "Smartfreezer"

Projekte

04/2023 – 03/2024

Quizio
Create, share and play quizzes.
Next.js 14, MUI, GraphQL, Strapi
Link: <https://flockert.at/projects/#quizio>

03/2022 – 11/2022

Rathalin Chat
"The modern chat app for all devices"
Technologien: Svelte Kit 1.0, Socket.IO
Link: <https://flockert.at/projects/#rathalin-chat>

09/2018 – 10/2019

Draw Share
"Client-Server-Applikation, um über das Netzwerk gemeinsam zu zeichnen."
Technologien: WPF
Link: <https://flockert.at/projects/#draw-share>

02/2019 – 09/2019

Command Manager
"Graphische Oberfläche zur einfachen Verwaltung / Ausführung von Batch-Dateien und Kommandos."
Technologien: WPF
Link: <https://flockert.at/projects/#command-manager>

Fähigkeiten

Kenntnisse

Angular	Ausgezeichnet
C#	Ausgezeichnet
Figma	Ausgezeichnet
React	Ausgezeichnet
Svelte	Ausgezeichnet
TypeScript	Ausgezeichnet
C++	Fortgeschritten
GraphQL	Fortgeschritten
Java	Fortgeschritten
Maya	Fortgeschritten
Microsoft Azure	Fortgeschritten
SQL	Fortgeschritten
Unity	Fortgeschritten
Vue.js	Fortgeschritten

Sprachen

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Fließend

Soft Skills und Werte

Persönlichkeit

Selbstständigkeit, Kreativität, Genauigkeit, Anpassungsfähigkeit

Soziale Stärken

Kritikfähigkeit, Teamfähigkeit, Motivationsfähigkeit, Kompromissbereitschaft

Führungsqualitäten

Eigeninitiative, Umsetzungskraft, Konfliktmanagement, Entscheidungsfähigkeit, Visionäres Denken

Arbeitsweise

Problemlösung, Analysefähigkeiten, Prozessoptimierung, Zielorientierung

Persönliche Werte

Offenheit, Ehrlichkeit, Transparenz, Toleranz, Teamgeist, Gerechtigkeit

Interessen

Schlagzeug, Gitarre, E-Bass, Klavier, Kochen, Programmieren, Videospiele

Freitext

Ein genaueres Projektportfolio finden Sie auf meiner Webseite: <https://flockert.at/projects/>